



CINTERNET
COMPUTER SOFTWARE TRAINING

DIPLOMADO EN DISEÑO DE PLANOS
2D Y 3D CON AUTOCAD 2015

AVE. MORONES PRIETO 1500, SUITE 506
NUEVAS COLONIAS, 64710 MONTERREY, NL

CINTERNET
TEL. (81) 15.34.80.80
info@cinternet.com.mx

MÓDULO 2D

CURSO DE AUTOCAD 2D 2015.

Te ofrecemos un curso completo de AutoCAD 2015, con el que dominarás desde los conceptos más básicos hasta los conceptos avanzados de cómo renderizar perfectamente. El curso pretende familiarizarte con la interfaz del software, en las áreas de dibujo técnico, dibujo arquitectónico, comandos avanzados, capas, diseño de planos, dimensiones 3D y mucho más.

Dirigido a:

Dibujantes técnicos, diseñadores, arquitectos, ingenieros, planificadores de terrenos, estudiantes e instituciones educativas.

Objetivo:

El usuario dominará las funciones para modelar en 2D, los conceptos básicos y avanzados AutoCAD 2D, así como la edición y documentación de sus modelos 2D.

TEMARIO MÓDULO AUTOCAD 2D 2015

- **Introducción**
 - Ambiente de AutoCAD (conocer la interfaz)
 - Definición de comandos y como personalizar los comandos
 - Barra de herramientas (Tools Bar)
 - Barras de menús desplegable
 - Menú contextual
 - Barra de estado
 - Paleta de Herramientas

- **Conceptos esenciales para utilizar AutoCAD**
 - Modalidades de Selección
 - Límites de Dibujo
 - Utilización de Coordenadas y Sistemas de Coordenadas
 - Propiedades de los objetos
 - Utilización de Capas (LAYERS)

- **Inicio, Organización y Guardado de un dibujo**
 - Creación y Guardado de un Dibujo
 - Especificación de unidades, ángulos y escala de dibujo
 - Apertura de un Archivo de Dibujo Existente
 - Protección y firma de dibujos
 - Visualización de dibujos protegidos mediante contraseña

- **Comandos de Dibujo**
 - Dibujo de Objetos lineales
 - Dibujo de Líneas
 - Dibujo de Poli líneas
 - Dibujo de Objetos Curvos
 - Dibujo de Círculos
 - Dibujo de Líneas Auxiliares y Rayos
 - Creación y Combinación de Áreas (Regiones)
 - Creación de nubes de revisión
 - Definición de ayudas visuales para referencia a objetos (OSNAP)
 - División de Objetos en segmentos iguales. (Divide)

- **Comandos de Edición**
 - Desplazamiento de objetos
 - Giro de objetos
 - Alineación de Objetos
 - Copia, desfase y espejo
 - Escalar objetos
 - Creación de filetes y chaflanes
 - Edición de polilíneas

- **Notas y Rótulos**
 - Creación de textos
 - Creación de tablas
 - Estilos de Texto
 - Edición de textos y tablas

- **Sombreados, bloques y Referencias externas**
 - Patrones de sombreado
 - Creación e inserción de bloques
 - Bloques con atributos
 - Enlace de referencias externas
 - Edición de referencias externas

- **Acotación**
 - Información general de las cotas
 - Partes de una cota
 - Creación de cotas

- Creación y edición de estilos de cotas
- Edición de cotas

- **Documentación**
 - El espacio modelo y el espacio papel
 - Creación de presentaciones
 - Configuración de la escala de impresión

Requisitos de los participantes:

Conocimientos de ambiente Windows

Duración: 15 horas

¿Qué obtengo al finalizar de este curso?

1. Conocimientos de Autocad 2D 2015
2. Certificado de Autocad 2D 2015 avalado por la Secretaría del Trabajo
3. Manuales del curso
4. Ejercicios del curso

Políticas:

1. Para cancelar deberá de hacerlo con una semana de anticipación a la fecha programada del curso, de lo contrario deberá pagar la cuota del curso en su totalidad y se emitirá una CARTA DE CREDITO válida para futuro, o bien podrá enviar un sustituto si así lo desea.
2. En caso de no cumplir con un mínimo de 3 asistentes, el curso podrá ser cancelado o pospuesto.
3. Para poder ser acreedor del reconocimiento, se requiere una asistencia de al menos el 80% de los cursos.

MÓDULO 3D

CURSO DE AUTOCAD 3D 2015.

Dirigido a:

Dibujantes técnicos, diseñadores, arquitectos, ingenieros, planificadores de terrenos, estudiantes e instituciones educativas.

Objetivo:

El usuario aprenderá el modelado en 3D, las diferentes técnicas de modelado en AutoCAD. Así como la edición y documentación de sus modelos 3D.

TEMARIO MÓDULO AUTOCAD 3D 2015

- **Introducción a las coordenadas cartesianas y sistemas de coordenadas 3D**
 - Definición de planos de dibujo en 3D
 - Sistema de coordenadas

- **Definición de vistas en 3D**
 - Introducción a la definición de vistas 3D
 - Selección de vistas 3D predefinidas
 - Cambio dinámico de las vistas 3D
 - Definición de planos delimitadores
 - Visualización de vistas en perspectiva
 - Visualización de varias vistas
 - Guardado y restablecimiento de las especificaciones de las ventanas graficas (view ports) en la ficha modelo
 - Definición interactiva de vistas 3D
 - visualización de gráficos (3D OBIT)

- **Creación de objetos 3D**
 - Adición de altura (extrusión de objetos)
 - Creación de modelos alámbricos
 - Creación de modelos sólidos
 - Creación de sólidos de revolución
 - Creación de sólidos compuestos
 - Modificación de sólidos 3D
 - Empalmes y chaflanes de un objeto sólido
 - Sección y corte de un objeto sólido
 - Modificación de caras de un objeto sólido
 - Extrusión de caras
 - Desplazamiento de caras
 - Rotar caras
 - Desfase de caras
 - Inclinación de caras
 - Eliminar caras
 - Copiar caras
 - Asignar un color a una cara
 - Asignar color a una arista
 - Copia de aristas
 - Estampado de un sólido
 - Separación de sólidos
 - Generación de carcasas o espesores de pared
 - Limpieza y comprobación de sólidos
 - Creación superficies
 - Creación de una malla de superficie predefinida

- Creación de mallas rectangulares
 - Creación de una malla definiendo caras de un objeto
 - Creación de una malla de superficie tabulada
 - Creación de mallas de superficie de revolución
 - Creación de una malla definida por cuatro curvas
 - Edición en el espacio 3D
 - Girar objetos 3D en el espacio 3D
 - Creación de copias múltiples con el comando 3D ARRAY
 - Selección de un tipo de imagen 3D
- **Renderizado**
 - Aplicación de materiales a modelos 3D
 - Definición y modificación de materiales Color
 - Variaciones del color de las superficies
 - Enlazar y desenlazar materiales a un modelo 3D
 - Enlace de materiales a bloques o capas
 - Biblioteca de materiales
 - Proyección de una imagen bidimensional en un sólido modelado
 - Formas de aplicar mapas
 - Mosaico o recorte de mapas de bits
 - Tipos de proyección
 - Documentación de modelos 3D
 - Espacio modelo, espacio papel
 - Creación de presentaciones

Requisitos de los participantes:

Conocimientos de ambiente Windows y conocimientos básicos de **AutoCAD**.

Duración: 15 horas

¿Qué obtengo al finalizar de este curso?

5. Conocimientos de AutoCAD 3D
6. Certificado de AutoCAD 3D 2015 avalado por la Secretaria del Trabajo
7. Manuales del curso
8. Ejercicios del curso

Políticas:

4. Para cancelar deberá de hacerlo con una semana de anticipación a la fecha programada del curso, de lo contrario deberá pagar la cuota del curso en su totalidad y se emitirá una CARTA DE CREDITO válida para futuro, o bien podrá enviar un sustituto si así lo desea.
5. En caso de no cumplir con un mínimo de 3 asistentes, el curso podrá ser cancelado o pospuesto.
6. Para poder ser acreedor del reconocimiento, se requiere una asistencia de al menos el 80% de los cursos.