

Curso “Diseño y Programación Web”

¡Desarrolla tu potencial creativo y aprende a desarrollar sitios web mientras ganas dinero!

FUNDAMENTACIÓN

Con los avances tecnológicos entrando cada vez más a nuestra rutina diaria, la sociedad actual se ha visto forzada a tener que estar comunicada en todo momento, esto ha permitido que diversas tecnologías como los teléfonos celulares inteligentes (smartphones), tabletas o computadoras personales sean prácticamente como extensiones de nuestra fisiología, lo cual ha reducido las brechas de comunicación hacia prácticamente cualquier parte del mundo, asimismo ha creado una cantidad inmensa de nuevos mercados los cuales han permitido el surgimiento de carreras y oficios que no existían hace un par de décadas.

Debido a esta facilidad por conectarte con el mundo y la accesibilidad que tienen estos dispositivos ya que cualquier persona, no importando su estatus socioeconómico puede acceder a ellos, han crecido grandes oportunidades para que cualquier persona que tenga el interés por generar un negocio utilizando recursos tecnológicos, no importando sus conocimientos o calificaciones previas, pueda tener éxito aplicando diversos conocimientos tecnológicos.

El Internet ha sido una revolución intelectual y comunicativa sin precedentes, ha permitido a emprendedores fundar compañías millonarias con equipos de muy pocas personas. Cada día más empresas orientan en su mayoría el presupuesto de publicidad y mercadotecnia a medios digitales, lo cual genera una oferta inmensa para las personas que deseen ofrecer servicios de consultoría en medios digitales.

OBJETIVO

El objetivo de este curso es brindar una introducción al mundo del desarrollo web así como de las diversas maneras en las cuales puedes generar ingresos y clientes potenciales mientras aprendes.

DESCRIPCIÓN

El curso consta de 2 módulos divididos en 4 semanas por módulo. El primer módulo se enfocará a brindar fundamentos sólidos enfocados a brindar un conocimiento sólido de la metodología que se emplea hoy en día para realizar sitios web.

El curso está diseñado para que el alumno pueda ir desarrollando diferentes sitios mientras vas aprendiendo. Aunado a todo esto sabrás las distintas herramientas para que puedas ir empezando a generar ingresos utilizando tus conocimientos.

Cada tema a impartir incluirá ejercicios prácticos donde podrás poner en práctica todo lo que se ha aprendido, así como material de apoyo para que puedas continuar aprendiendo lo visto en clase.

METODOLOGÍA

El curso se aplicará de manera presencial con un tutor especialista en el tema. La metodología presencial permite un mayor acercamiento entre profesor y alumno, y en consecuencia una mayor asimilación de los conceptos. Se busca participación del alumno, planteando todas las cuestiones que considere necesarias a la hora de aclarar conceptos. Asimismo se incorporarán técnicas de participación activa, permitiendo al alumno la resolución de las cuestiones y supuestos prácticos.

Las clases, se verán siempre amenizadas con ejemplos, casos prácticos, material audiovisual e interactivo, así como debates grupales, con el objetivo de sean lo más activas y participativas posibles.

La exposición de las clases se hará de forma que los contenidos puedan ser aplicados en los casos prácticos que se vayan desarrollando a lo largo de la impartición del curso.

Se aportará a todos los alumnos un CD o similar con las presentaciones que los formadores utilicen para impartir el curso, así como documentación complementaria.

CONTENIDO

Módulo 1 (4 semanas / 20 horas)

OBJETIVO

Este módulo está enfocado a dar a conocer las bases en las cuales se desarrollan los sitios web de hoy en día, buscando generar en el estudiante un conocimiento sólido en como diseñar y programar sus primeros sitios web.

El primer módulo incluye los siguientes temas:

1. HTML

HTML es el lenguaje que se emplea para el desarrollo de páginas de internet. Está compuesto por una serie de etiquetas que el navegador interpreta y da forma en la pantalla.

- Como configurar tu primer hosting gratuito
- Subir archivos al servidor
- La estructura de una página web
- ¿Qué es una etiqueta?
- Títulos y párrafos
- Darle formato a un texto
- Listas ordenadas y no ordenadas
- Imágenes
- Formas
- Links

2. CSS

CSS es un lenguaje encargado de brindar una presentación a los sitios web, permitiendo a los desarrolladores controlar el estilo y formato de sus documentos.

- ¿Qué es CSS?
- Declaración CSS (Inline, interno, externo)
- Clases e ID's
- Divs
- Colores
- Posicionamiento
- Márgenes y Padding
- Bordes
- Fuentes
- Estilizando y alineando texto

3. Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas.

- ¿Qué es Javascript?
- Declaración Javascript (Interno, externo, inline)
- Accediendo a elementos
- Respondiendo a un click
- Cambiando el contenido del sitio
- Variables
- Arreglos
- Estructuras de control (If, For, While)
- Funciones

4. jQuery

jQuery es una librería muy poderosa que extiende las capacidades de javascript de una manera muy sencilla y eficaz.

- ¿Qué es jQuery?
- Realizando el embed en el sitio web
- Detectando un click
- Cambiar contenido del sitio
- Cambiar estilos
- Animación del contenido
- Acordeones y sliders

5. Twitter Bootstrap

Twitter Bootstrap es un framework para diseño de sitios web. Bootstrap hace del desarrollo web un proceso mucho más sencillo y rápido.

- ¿Qué es Twitter Bootstrap?
- Realizando el embed en el sitio web
- El sistema de cuadrícula
- Barras de navegación
- Formas y tablas
- Componentes
- Ventanas modales
- ScrollSpy

Módulo 2 (6 semanas / 30 horas)

OBJETIVO

En el segundo módulo nos enfocaremos a aprender como funcionan las aplicaciones dinámicas en la web, buscando mostrar al estudiantes las distintas maneras con las cuales las aplicaciones web se conectan a diversas colecciones de información, así como las maneras en las cuales puedes interactuar con distintas aplicaciones en la web, terminando con una introducción al desarrollo de aplicaciones utilizando los conocimientos ya adquiridos.

El segundo módulo esta compuesto por los siguientes temas:

6. PHP

PHP es el lenguaje de programación más utilizado para el desarrollo de aplicaciones web. Se utiliza para realizar aplicaciones web de contenido dinámico.

- ¿Qué es PHP?
- Hola Mundo
- Mensajes de error en PHP
- Variables
- Arreglos
- Estructuras de control (If, While, Foreach)
- Enviando correo con PHP
- Variables de tipo GET
- Variables de tipo POST

7. MySQL

MySQL es un sistema de administración de bases de datos para bases de datos relacionales. Nos permite gestionar archivos llamados de bases de datos.

- ¿Qué es MySQL?
- Conectándose a una base de datos MySQL
- Obtener información de una base de datos
- Agregar información a una base de datos
- Iterar sobre información obtenida
- Variables de Sesión
- Cookies
- Almacenando contraseñas de manera segura

8. API's

Una API (siglas de 'Application Programming Interface') es un conjunto de reglas (código) y especificaciones que las aplicaciones pueden seguir para comunicarse entre ellas: sirviendo de interfaz entre programas diferentes.

- ¿Qué es un API?
- El API de Google Maps
- El API de geolocalización de Google Maps
- El API de Twitter
- Conectándose al API de Twitter
- Procesando información de tipo JSON
- Funciones del API de Twitter

9. Apps Móviles

En el mundo de hoy cada vez más personas visualizan la información que buscan utilizando una aplicación instalada en su celular. En este bloque se desarrollarán las habilidades necesarias para elaborar una aplicación móvil utilizando los conocimientos previamente adquiridos.

- Creando Apps con HTML5
- ¿Que es jQuery Mobile?
- Instalando Cordova y Android Developer Tools
- Creando una aplicación para Android
- Creando una aplicación para IOS