

AutoCAD 2D

Duración. 25 hrs

Dibujo de planos en dos dimensiones, enfocado a tus necesidades, ya sea arquitectura, ingeniería, diseño industrial, etc.

Temas.

1 .- Entorno de la aplicación y primeros trazos

Conocer la interfaz de la aplicación. Utilizar los comandos para hacer zoom. Trazar líneas inclinadas, horizontales y verticales, utilizando dimensiones exactas. Borrar, deshacer y rehacer objetos.

2 .- Calculando distancias

Trazar una habitación usando los comandos line, erase, undo, redo y ortho, poniendo las distancias exactas.

3 .- Operaciones con líneas, duplicar y recortar

Aprender los comandos offset y trim para agilizar el dibujo con precisión.

4 .- Comandos para extender líneas y generar esquinas.

Trazo de figuras utilizando comandos trim y extend.

5 .- Trazo de los muros de un proyecto

En esta lección se muestra cómo realizar el trazo de los muros de una casa habitación. Y se verifican las medidas.

6 .- Creando capas. Utilizando puntos de ajuste (OSNAP)

Las capas (LAYERS) son útiles especialmente cuando se requieren dibujar objetos de diferentes clases y categorías, controlar colores y calidades de línea. Los puntos de ajuste resultan esenciales para dibujar con precisión.

7 .- Métodos y aplicación de círculos

Distintos métodos de crear y utilizar los círculos.

8 .- Bloques y comandos de dibujo

Crear bloques de dibujo resulta práctico cuando se requiere reutilizar elementos de dibujo como muebles o simbología. Se utilizan comandos para hacer rectángulos, achurados, copiar, mover y otros necesarios.

9 .- Elipses y simetrías

El comando para simetría ahorra el trabajo al sólo realizar la mitad del dibujo si éste es simétrico se refleja.

10 .- Duplicar y dividir objetos

Duplicar objetos tanto vertical como horizontalmente. Duplicar objetos radialmente. Dividir en segmentos un objeto.

11 .- Crear e insertar bloques complejos

Insertar bloques desde archivo.

12 .- Crear e Insertar bloques con design center

Crear e insertar bloques. En esta práctica se proporciona un archivo con más de 1000 bloques que se pueden descargar.

13 .- Estilos de texto, inserción y edición

Propiedades de texto como tamaño, tipo de letra, y los diferentes esquemas en los que se puede utilizar. Crear estilos de texto e insertarlo. Insertar bloques desde archivo.

14 .- Tipos de líneas

Creación de diferentes tipos de línea. Escalas, punteada, centro, fantasma etc.

15 .- Configuración de dimensiones

Configurar líneas, símbolos y flechas, texto, unidades de forma que en la impresión se obtengan a la escala correcta.

16 .- Acotar planos

Insertar cotas lineales, diagonales, angulares, etc.

17 .- Cuadro de datos y escala

Aprender a dimensionar los planos de acuerdo a la escala en la que se va a imprimir. Agregar un cuadro de datos, y personalizarlo con la información, logotipo, croquis de localización, orientación etc.

18 .- Polilíneas y trazos curvos

Creación de objetos con polilíneas. Edición de polilíneas. Creación y edición de trazos curvos.

19 .- Trazo de Splines

Cuando se requieren curvas con geometrías imposibles de dibujar con otros métodos, las splines tienen las opciones necesarias.

20 .- Dibujo de detalles constructivos

Configurar texto, líneas y flechas para las especificaciones de un dibujo. Dibujar y rotular los detalles constructivos.

21 .- Tablas de datos

Configuración de texto, tipo de celdas en la tabla. Insertar tabla. Editar tabla. Manejos de celdas

22 .- Dibujo de fachadas y cortes

Dibujarlos y agregar especificaciones.